

VIDREKOMENE 1 KURS

LITT AVANSERTE MELDINGER

FORDELINGSPOENG

DOBBELTON

SINGLETON

RENONS

EKSTRA TRUMF

LITT OM NEGATIVE DOBLINGER

OGUST

LITT OM INNMELDING PÅ MOTPARTENS 1NT ÅPNING

SPØRSMÅL ETTER HOLD

LITT OM SVAR PÅ EN OPPLYSSENDE DOBLINGER

LITT FLERE MELDINGER ETTER AT VI HAR ÅPNET MED 1NT

SØKEMELDING ETTER 5 KORT MAJOR

SMOLEN

FORDELINGSPOENG

FORDELINGSPOENG SKAL VI I UTGANGSPUNKTET KUN TELLE MED NÅR
DU OG MAKKER HAR AVTALT HVA SOM SKAL VÆRE TRUMF

NÅR TRUMFEN ER AVTALT SÅ KAN VI LEGGE TIL FØLGENDE FOR KORTFARGER

DOBBELTON = 1 HP

SINGLETON = 2 HP

RENONS = 3 HP

EKSTRAPOENG FOR MER ENN 8 TRUMF

SOM REGEL SÅ KAN VI LEGGER TIL 1HP FOR HVER TRUMF VI HAR MER ENN 8

UNTAK

OM VI HAR VI EN HONNØR SINGEL

OM VI HAR EN HONNØR DOBBEL

DA KAN VI IKKE BÅDE TELLE HP FOR HONNØREN OG FORDELINGSPOENG

LA OSS SE PÅ TO EKSEMPELER: HVOR KORTEN VOKSER I HP

DU ÅPNER 1♥ MED FØLGENDE HAND:

♠ Kx ♥ AKxxxx ♦ x ♣ AKxx

DU HAR 17 HP SÅ VI ÅPNER MED 1♥

MAKKER SVARER 2♥
DENNE MELDINGEN LOVER AT VI HAR MINST 8KORT I ♥ I SAMMEN
(DU+MAKKER)

HVOR MANGE POENG FÅR VI NÅ?

♠ Kx	= 3 HP (INGEN FORANDRING)
♥ AKxxxx	= 8 HP (+ 1HP FOR EKSTRA TRUMF)
♦ x	= 2 HP (+ 2HP FOR SINGLETON)
♣ AKxx	= 7 HP (INGEN FORANDRING)

SÅ NÅ HAR VI FÅTT 20 HP

MELDINGSFORLØPET BØR GÅ SLIK.

1♥ – (Pass) – 2♥ – (Pass)

4♥ = VI HAR NOK HP TIL UTGANG

DU ÅPNER 1♥ MED FØLGENDE HAND:

♠ Kx ♥ AKxxx ♦ xxx ♣ AKx

DU HAR 17 HP SÅ VI ÅPNER MED 1♥

MAKKER SVARER 2♥
DENNE MELDINGEN LOVER AT VI HAR MINST 8KORT I ♥ I SAMMEN
(DU+MAKKER)

HVOR MANGE POENG FÅR VI NÅ?

♠ Kx	= 3 HP (INGEN FORANDRING)
♥ AKxxx	= 7 HP (INGEN FORANDRING)
♦ xxx	= 0 HP (INGEN FORANDRING)
♣ AKx	= 7 HP (INGEN FORANDRING)

VI HAR FORTSATT BARE 17 HP

MELDINGSFORLØPET BØR GÅ SLIK.

1♥ – (Pass) – 2♥ – (Pass)

3♥ = VI HAR KANSKJE NOK HP TIL UTGANG

NEGATIVE DOBLINGER

NEGATIV DOBLING ER DET SVARHANDEN SOM KAN BRUKE FØRSTE GANG
DET ER HANS TUR TIL Å MELDER ETTER AT MAKKER HAR ÅPNET
OG MOTPARTEN HAR MELDT INN

VI BRUKER EN NEGATIV DOBLING OFTEST DER VI HAR NOK POENG TIL
OG SVARE PÅ MAKKERS ÅPNING
MEN IKKE NOK TIL Å MELDE PÅ 2 TRINNET (10+HP)
SÅ DEN NEGATIVE DOBLINGEN VISER OFTE 6-9 HP

NEGATIV DOBLING BLIR ALSÅ BRUKT NÅR MAKKER HAR ÅPNET
OG MOTPARTEN FORETAR EN INNMELDING

HVIS VI DOBLER FØRSTE GANG DET ER VÅR TUR TIL Å MELDE
SÅ ER DET EN NEGATIV DOBLING
HVIS VI DOBLER SENERE I MELDINGSFORLØPET SÅ ER DET STRAFFEDOBLING

EN NEGATIV DOBLING HAR FOKUS PÅ MAJORFARGENE

1♣ – (1♠) – DOBLER = NEGATIV (LOVER 6-9 HP)

HUSK AT NY FARGE PÅ 2-TRINNET LOVER 10+ HP

VI KOMMER MED MER OM NEGATIVE DOBLINGER I VIDREKOMENDE KURS 2

OGUST ETTER SPERREMELDINGER PÅ 2 TRINNET

I GRUNNKURS 3 SÅ LÆRTE VI AT 2NT VAR SPØRREMELDING

NÅ SKAL VI SE PÅ SPØRREMELDINGEN 3♣
DEN KALLES **OGUST**

SVAR PÅ SVAKE 2♥ ÅPNINGEN

2♥ —

2♠ = 5+♠ (F1)

2NT = KRAV → (SPØR ETTER KORTFARGE)

3♣ = **OGUST** → (SPØR ETTER TRUMF KVALITETEN OG STYRKEN)

3♦ = 5+♦ (KRAV)

3♥ = SPERREMELDING

3♠/4♣/4♦ = SPLINTER (LÆRER VI PÅ VIDREKOMENDE 3)

4♥ = SPILLEMELDING

SVAR PÅ SVAKE 2♠ ÅPNINGEN

2♠ —

2NT = KRAV → (SPØR ETTER KORTFARGE)

3♣ = **OGUST** → (SPØR ETTER TRUMF KVALITETEN OG STYRKEN)

3♦ = 5+♦ (KRAV)

3♥ = 5+♥ (KRAV)

3♠ = SPERREMELDING

3NT = SPILLEMELDING

4♣/4♦/4♥ = SPLINTER (LÆRER VI PÅ VIDREKOMENDE 3)

4♠ = SPILLEMELDING

OGUST

HVA ER OGUST!

OGUST ER EN MELDING SOM BLIR BRUKT TIL Å SPØRRE SVAKE 2 ÅPNEREN
OM STYRKEN PÅ HANDEN OG KVALTETEN PÅ FARGEN

HVORDAN SVARER VI PÅ OGUST

2♥ — 3♣ = OGUST → (SPØR ETTER TRUMF KVALITETEN OG STYRKEN)

3♦ = DÅRLIG HAND OG DÅRLIG FARGE

3♥ = DÅRLIG HAND OG GOD FARGE

3♠ = GOD HAND OG DÅRLIG FARGE

3NT = GOD HAND OG GOD FARGE

HVORDAN SVARER VI PÅ OGUST

2♠ — 3♣ = OGUST → (SPØR ETTER TRUMF KVALITETEN OG STYRKEN)

3♦ = DÅRLIG HAND OG DÅRLIG FARGE

3♥ = DÅRLIG HAND OG GOD FARGE

3♠ = GOD HAND OG DÅRLIG FARGE

3NT = GOD HAND OG GOD FARGE

SMOLEN

HVA ER SMOLEN!

SMOLEN ER EN KONVENSJON SOM BRUKES ETTER AT MAKKER HAR
ÅPNET MED 1NT

BRUKES NÅR VI HAR 5♥ OG 4♠ OG NOK HP TIL UTGANG

BRUKES NÅR VI HAR 5♠ OG 4♥ OG NOK HP TIL UTGANG

DENNE BRUKES FÅR AT NT ÅPNEREN SKAL BLI SPILLEFØRER

DEN STERKESTE HANDEN SKAL HELST VÆRE SPILLEFØRER

HVORDAN FUNGERER SMOLEN

DU HAR FØLGENDE HAND

♠ Kxxx ♥ AKxxx ♦ Jx ♣ Jx

VI HAR 12 HP OG MAKKER ÅPNER MED 1NT SÅ VI SKAL I UTGANG
HVORDAN FÅR VI SÅ NT HANDEN TIL Å BLI SPILLEFØRER UANSETT KONTRAKT

VI STARTER MED STAYMAN 2♣

HVIS NT ÅPNEREN SVARER 2♥ ELLER 2♠ SÅ MELDER VI UTGANG I DEN MAJOREN
MEN HVIS NT ÅPNEREN SVARER 2♦ = INGEN MAJOR SÅ KAN VI BRUKE SMOLEN

DA HOPPER VI TIL 3 TRINNET I DEN MAJOREN HVOR VI HAR 4 KORT

DEN FARGEN KAN VI IKKE HA 8 KORT TIL SAMMEN I MEN VI KAN HA DET I DEN
ANDRE MAJORFARGEN HVOR VI HAR 5 KORT

LANDY

HVA ER LANDY

LANDY ER NAVNET PÅ EN KONVENSJON SOM VI BRUKER NÅR MOTPARTEN
ÅPNER MED 1NT

DOBLER = MINST SAMME STYRKE SOM NT ÅPNEREN

2♣ = BEGGE MAJOR (♥ + ♠)

2♦ = 5♦

2♥ = 5♥

2♠ = 5♠

2NT = BEGGE MINOR (♣ + ♦)

HVORDAN SVARE PÅ LANDY 2♣

(1NT) – 2♣ – (P) – ?

2♦ = LIK LENGDE I MAJOR FARGENE

2♥ = LENGST ♥

2♠ = LENGST ♠

HVORDAN FINNE UT OM MAKKER HAR 5KORT♥ ELLER 5KORT♠
NÅR HAN HAR ÅPNET MED 1NT
SØKEMELDINGEN 3♣

HVORDAN BRUKE 8-KORTS REGELEN ETTER AT MAKKER ÅPNER MED 1NT
VI HAR LÆRT AT OM DU OG MAKKER HAR 8 KORT TILLSAMMEN I EN MAJOR
SÅ SKAL DEN FARGEN VÆRE TRUMF

NÅR MAKKER ÅPNER MED 1NT SÅ KAN HAN HA 5KORT FARGE I ♥ ELLER ♠

SÅ OM VI HAR MINST 3KORT I EN MAJORFARGE SÅ KAN VI BRUKE STAYMAN

VI LAGER OSS EN ENKEL VERSJON I FØRSTE OMGANG
VI BRUKER FØRST STAYMAN 2♣ FÅR OG SE OM MAKKER HAR 4/5 KORT MAJOR
HVIS VI FÅR ET POSITIVT SVAR 2♥/2♠ SÅ KAN VI SJEKKE VIDERE MED 3♣

SVAR PÅ 3♣ SPØRSMÅLET

1NT – (P) – 2♣ – (P)

2♥ – (P) – 3♣ – (P)

3♦ = IKKE 5♥ OG IKKE 4♠

3♥ = 5♥

3♠ = 4♠

1NT – (P) – 2♣ – (P)

2♠ – (P) – 3♣ – (P)

3♦ = IKKE 4♥ OG IKKE 5♠

3♥ =

3♠ = 5♠

SPØRSMÅL ETTER HOLD (STOPPER)

NÅR MOTPARTEN MELDER INN EN FARGE SÅ MÅ VI HA STOPP I DEN FARGEN OM VI ØNSKER Å SPILLE GRAND

OM VI IKKE SELV HAR HOLD, SÅ KAN VI SPØRRE MAKKER OM HAN HAR HOLD
DETTE KAN VI GJØRE VED OG OVERMELDE MOTPARTENS FARGE

HUSK AT DETTE ER KRAV TIL UTGANG

HVORDAN SVARER VI PÅ SPØRSMÅLET OM HOLD

1♣ – (1♥) – 2♥ – (P)

2♠ = 4♠ (MEN VI HAR IKKE HOLD I ♥)

2NT = VI HAR HOLD I ♥

3♣ = 4♣ (MEN VI HAR IKKE HOLD I ♥)

3♦ = 4♦ (MEN VI HAR IKKE HOLD I ♥)

NÅR MOTPARTEN MELDER INN EN FARGE SÅ MÅ VI HA HOLD I DEN FARGE
FOR OG MELDE NT

DETTE GJELDER BÅDE PÅ 1 TRINNET OG 2 TRINNET

HVIS VI IKKE HAR HOLD PÅ 1 TRINNET, MEN HAR NOK HP TIL OG SVARE MAKKER
SÅ KAN VI DOBLE NEGATIVT

HVIS VI IKKE HAR HOLD, MEN HAR NOK HP TIL UTGANG SÅ KAN VI
OVERMELDE MOTPARTENS FARGE

I VIDREKOMENDE 3 VIL VI SE LITT MERE PÅ DETTE OG HVA SOM SKJER NÅR
MAKKEREN TIL INNMELDEREN DOBLER SPØRSMÅLET OM HOLD

LITT OM SVAR PÅ EN OPPLYSSENDE DOBLINGER

NÅR VÅR MAKKER DOBLER OPPLYSSENDE SÅ PRØVER VI Å SVARE
SOM OM HAN HADDE ÅPNET

SVAR PÅ MAKKERS OPPLYSSENDE DOBLING

LAVEST MULIG = 0 -9 HP
MELDING MED HOPP 10-12 HP
OVERMELDING AV MOTPARTENS FARGE ER KRAV TIL UTGANG (13+)

HUSK: VI MÅ SVARE PÅ EN OPPLYSSENDE DOBLING, DERSOM NESTEMANN PASSER
I DE TILFELLENE SÅ KAN VI HA 0+ HP

HVORDAN SVARER VI PÅ EN OPPLYSSENDE DOBLING

(1♣) – (DOBLER) – (P) – ?

1♦ = 4+♦ (0-9 HP)
1♥ = 4+♥ (0-9 HP)
1♠ = 4+♠ (0-9 HP)
1NT = 0 - 9 HP (VI HAR HOLD I ♣)
2♣ = 13+ HP (KRAV TIL UTGANG)
2♦ = 4+♦ (10-12 HP)
2♥ = 4+♥ (10-12 HP)
2♠ = 4+♠ (10-12 HP)
2NT = 10 - 12 HP (VI HAR HOLD I ♣)