

LÆR DEG Å SPILLE

bridge

PÅ

5

MINUTTER!

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

Spillet idé

Bridge er et kortspill for fire personer. De som sitter overfor hverandre danner et par, og de to parene spiller mot hverandre. Vi spiller med en vanlig kortstokk, og alle de 52 kortene deles ut. Hver spiller får altså 13 kort.

DEL UT KORTENE!



SELVE SPILLET GÅR UT PÅ

at du sammen med din medspiller (*makker*) skal ta så mange stikk som mulig. Et stikk består av et kort fra hver av spillerne. Første kort i hvert stikk bestemmer hvilken farge (kløver, ruter, hjerter, spar) som skal spilles. Den spiller som har lagt det høyeste kortet i den utspilte fargen vinner stikken. I bridge er esset det høyeste og toeren det laveste kort i hver farge. I hvert stikk kan du legge hvilket kort du vil - høyt eller lavt - i den utspilte fargen.

EN GRUNNREGEL I BRIDGE - som i mange andre kortspill - er at du må følge med et kort i samme farge så lenge du kan. Kan du ikke dette (er renons), kan du spille hvilket kort du vil i en av de andre fargene.

NÅR DERE HAR SPILT FERDIG

de 13 stikkene i hvert spill (*giv*) regner dere ut hvor mange stikk hvert par har fått og skriver ned resultatet. Deretter stokkes kortene og en ny giv er klar. Spillerne skifter på å dele ut (*være giver*). Dette foregår med klokken.

REGN UT POENGENE DINE!



DEN BESTE MÅTEN

å lære seg å lære seg bridge på, er å begynne med en forenklet form av spillet. Les videre for å lære hvordan dere gjør dette.

Hvordan begynner man?

HVER GIV BESTÅR AV TO DELER. Først kommer *meldingene* hvor de fire spillerne etter tur beskriver sine kort. Deretter kommer *selve spillet*.

FØR MELDINGENE BEGYNNER, må hver spiller regne ut hvor sterke kort han/hun har. Dette skjer ved at du teller poeng for de honnørkortene du har fått: Ess, konge, dame og knekt. Hvert ess regnes som 4 poeng, hver konge som 3, hver dame som 2 og hver knekt som 1 poeng. I hver farge finnes altså 10 *honnørpoeng* (forkortes hp) og i hele kortstokken 40 hp.

MELDINGENE INNLEDES med at hver og en av spillerne sier hvor mange poeng en har på sin hånd. Giveren sier først hvor mange poeng han har, deretter spiller til venstre for giver osv. Det par som har flest poeng vinner meldingene. De må siden bestemme om det skal spilles med eller uten trumf og hvor mange stikk de tror at de kan vinne.

LA OSS SI AT DU HAR FÅTT KORTENE som vises i eksemplet ved siden av. Du regner ut at du har 14 hp. Under meldingene får du vite at din makker vurderer sine kort til 12 hp. Din makker og du har 26 hp tilsammen, altså mye sterkere kort enn motstanderparet som har 14 hp (40-26) tilsammen. Viser det seg at begge parene har fått 20 hp tilsammen, stikker man kortene og gir på nytt.

Med eller uten trumf

Det sterkeste paret i hver giv - din makker og du i eksemplet ovenfor - fortsetter nå meldingene ved å bestemme i fellesskap om dere vil spille med eller uten trumf.

HAR DERE TILSAMMEN ÅTTE KORT eller flere i noen av de fire fargene, la oss si hjerter, så skal dere spille med hjerter som trumffarge. Har dere ikke en felles farge med åtte kort eller mer, skal dere spille uten trumf. Det kalles å spille *grand*.

I GRANDSPILL gjelder det alltid at høyeste kort i den utspilte fargen vinner stikken. I trumfspill kan du vinne stikk ved å spille et kort i trumffargen, men dette kun når du er fri i den utspilte fargen. Om flere spillere trumfer i samme stikk, går stikken til den som har lagt det høyeste kortet i trumffargen. Vær klar over at du ikke er tvunget til å spille trumf selv om du er fri i den utspilte fargen. Du kan kaste (*sake*) hvilket som helst kort i de andre fargene.

HAR VI EN TRUMFFARGE?



Har vi en felles farge?

Hvor mange kort du og din makker har tilsammen i de fire fargene, kommer fram når meldingene fortsetter.

DU BEGYNNER MED Å SPØRRE DIN MAKKER

hvor mange kort han har i spar og deretter i hjerter, ruter og kløver.

MAKKER FORTELLER f.eks. om to kort i spar, fem i hjerter, tre i ruter og tre i kløver. I en farge, hjerter, har dere åtte kort tilsammen (etttersom du har tre hjerter på din hånd), og da vil dere gjerne spille med hjerter som trumf.

HVA SKAL VI SPILLE?



Hvor mange stikk?

Se trappen!

Det som gjenstår, er å finne ut hvor mange stikk dere tror dere kan ta. Da er trappen et fint hjelpemiddel. Dere har tilsammen 26 hp, og trappen viser da at dere bør kunne vinne 10 stikk. Derfor melder dere at dere kan ta 10 stikk med hjerter som trumf. Hadde dere hatt bare 24 hp tilsammen - men fremdeles åtte hjerter - viser trappen at dere bør kunne ta 8 stikk. Meldingen blir da 8 stikk med hjerter som trumf.

STIKK POENG

13 37

12 33

11 28

10 26

9 25

8 22

7 20

LÆR DEG Å SPILLE

bridge

PÅ

5

MINUTTER!

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

Ess = 4 hp Dame = 2 hp
Konge = 3 hp Knekt = 1 hp

14
HONNØR
POENG